



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "CARLO LIVÌ"
Liceo Scientifico/Linguistico: via Marini n. 9 – 59100 Prato
Tel. 0574/42166 – Fax 0574/607065
Liceo Artistico: via Maroncelli n. 33 - 59013 Montemurlo (PO)
Tel. 0574/683312 – Fax 0574/ 689194

Circolare n° 215 del 14/12/2017

**Agli Studenti delle classi
1[^], 2[^], 3[^] del Liceo scientifico e
linguistico**

Oggetto: Corso Programmazione Java

Si comunica che viene proposto agli studenti , come ampliamento dell'offerta formativa, il corso "IoProgrammo".

Il corso, è rivolto agli studenti delle classi prime, seconde, terze, ed ha l'obiettivo di fornire gli elementi di base della programmazione e del linguaggio Java.
I docenti del corso sono i Proff. Grassi e Augurio.

Le lezioni si terranno nel laboratorio di informatica con cadenza settimanale, dalle 14.00 alle 16.00. La data di inizio prevista è il giorno mercoledì 31 gennaio, la data di fine è il 02 maggio, per una durata di 15 settimane.

Gli studenti interessati potranno rivolgersi ai Proff. Grassi e Augurio per qualsiasi informazione e per ritirare il modulo di iscrizione che, compilato e firmato anche da un genitore, dovrà essere riconsegnato agli stessi entro e non oltre sabato 27 gennaio p.v.

Alla circolare viene allegato il programma con gli obiettivi del corso.

f.to
Il Dirigente Scolastico
Prof. Tiziano Pierucci
**"Firma autografa sostituita a
mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2, del
D.Lgs. 39/93"**

e-mail: pois00300c@istruzione.it - P.E.C.: pois00300c@pec.istruzione.it sito web: www.livi.prato.gov.it
Codice Fiscale: 84007110483 - Codice Univoco Ufficio: UF9WG0



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "CARLO LIVI"
Liceo Scientifico/Linguistico: via Marini n. 9 – 59100 Prato
Tel. 0574/42166 – Fax 0574/607065
Liceo Artistico: via Maroncelli n. 33 - 59013 Montemurlo (PO)
Tel. 0574/683312 – Fax 0574/ 689194

PROGRAMMA CORSO "IoProgrammo"

L'obiettivo è quello di fornire capacità e tecniche di programmazione direttamente applicabili ai problemi tecnico scientifici in modo da consolidare competenze e essere consapevoli di possibili sviluppi applicativi professionali.

Il programma delle lezioni e il seguente:

- Definizione e descrizione degli algoritmi con i diagrammi di flusso
 - Programmazione in pseudo-codice con "Algo Build".
 - Dati primitivi, costanti, array e variabili.
 - Controlli di flusso
 - Routines e subroutines
 - Chiamata di Routines
- Elementi di base di un linguaggio orientato agli oggetti: classi, interfacce, oggetti, enumerazioni.
- Il kit di sviluppo Java, JDK.
- Ambiente di programmazione Eclipse.
- Introduzione agli oggetti: ogni cosa è un oggetto.
- Operatori.
- Controllo dell'esecuzione di un programma.
- Inizializzazione e rimozione degli oggetti
- Controlli di accesso.
- Riutilizzo delle classi:
 - Ereditarietà, composizione e delega delle classi
 - Promozione delle classi
- Polimorfismo.
- Interfacce.